

- > Internet-ABC e.V.
- > Spieltester AG
- > Computer-Kompetenzzentrum JZ
- > Stadt Köln Amt für Kinder, Jugend und Familie Fachstelle Medienpädagogik/Jugendmedienschutz

Moderation | Sebastian Gutknecht, Arbeitsgemeinschaft Kinder- und Jugendschutz NRW

10:00 – 18:00 UHR | 3. JUGENDFORUM NRW

Veranstalter | Stadt Köln | Amt für Kinder Jugend und Familie | Fachstelle Medienpädagogik / Jugendmedienschutz

GRUSSWORTE

THEATER UND DISKUSSION

Thema: „Mobbing und Exzessives Computerspielen“

JUGENDFORUM

Mitmachen bei Spiele-Events | Besuch der Messestände | Geführte Besuche zur World Cyber Games | Filmvorführung „Ben X“ | Teilnahme an Fachforen

FORUM SPEZIAL 1

Computerspiele machen Jungen stark? – Wege männlicher Identitätsentwicklung in virtuellen Spielwelten (Statement und Diskussion)

FORUM SPEZIAL 2

Spielend Lernen in virtuellen Welten (Statement und Diskussion)

17.00 – 20.00 UHR | OPEN GAMES CAMPUS

Veranstalter | Landesanstalt für Medien Nordrhein-Westfalen (LfM) | Stadt Köln mit Unterstützung der scoyo GmbH

VORTRÄGE

- > Computerspiele als gesellschaftliches Phänomen
- > Skoyo als Lernplattform der Zukunft
- > Computerspiele als Karrierepfad
- > Chancen und Risiken digitaler Spielkultur

Moderation | Prof. Dr. Jörg Müller-Lietzkow, Universität Paderborn

SAMSTAG, 8. NOVEMBER 2008

10.00 – 16.30 UHR | INTERNATIONALER WISSENSCHAFTLICHER GAMES WORKSHOP

Veranstalter und Moderation | Prof. Dr. Jörg Müller-Lietzkow, Universität Paderborn

Gesonderte Einladung erforderlich. Kontakt: mp@martin-pinkerneil.de

11.00 – 16.00 UHR | 3. JUGENDFORUM NRW

Veranstalter | Stadt Köln, Amt für Kinder Jugend und Familie, Fachstelle Medienpädagogik / Jugendmedienschutz

JUGENDFORUM

Information und Beratung an den Messeständen | Geführte Besuche zur World Cyber Games | Filmvorführung „Ben X“ | Teilnahme an Workshops und Foren | Mitmachen bei Spiele- und Musik-Events

FORUM SPEZIAL

Job und Ausbildung, Profis berichten aus dem Berufsalltag und geben Ausbildungstipps

PREISVERLEIHUNG

JugendForumspreis 2008

17.00 – 19.00 UHR | OPEN GAMES CAMPUS

Veranstalter | Landesanstalt für Medien Nordrhein-Westfalen (LfM) und Stadt Köln mit Unterstützung der scoyo GmbH

IMPULSVORTRÄGE

- > designing the game - die audiovisuelle Gestaltung von Computerspielen
- > Serious Games - Neue Chancen für die Spielebranche

Moderation | Prof. Dr. Jörg Müller-Lietzkow, Universität Paderborn



COMPUTERSPIELE CAMP(US) COLOGNE

6. – 8. NOVEMBER 2008
KÖLNMESSE, KONGRESSZENTRUM NORD

ANLÄSSLICH DER WORLD CYBER GAMES 2008 IN KÖLN

www.cc-cologne.info

Mit freundlicher Unterstützung

Partner



Minister für Bundesangelegenheiten,
Europa und Medien
des Landes Nordrhein-Westfalen



Die **World Cyber Games** werden branchenweit auch als die olympischen Spiele der Computerspieler bezeichnet. Etwa 1,5 Millionen E-Sport Athleten nehmen weltweit an den nationalen Vorausscheidungen um den Einzug ins Grand Final teil. Bis zu 800 E-Sportler aus 78 Nationen werden als Finalisten nach Köln reisen und dort in 14 Disziplinen um die Meisterschaft spielen.

Die Veranstaltung wird die komplette Messehalle 8 der Messe Köln belegen. Neben zwei Bühnen werden auch zwei Turnierbereiche und ein Bereich für Aussteller vorhanden sein. Auf der Hauptbühne finden neben den zentralen Turnieren auch Entertainment Events statt. Erwartet werden etwa 800 Spieler aus 78 Nationen mit Betreuerstab und Begleitern, eSportler und Gamer aus ganz Deutschland – voraussichtlich hauptsächlich Jugendliche zwischen 16 und 26 Jahren und Familien aus dem Kölner Raum. Insgesamt werden voraussichtlich 25.000 bis 30.000 Menschen die World Cyber Games besuchen.

Begleitend zu den World Cyber Games soll der **Computerspiele Campus Cologne** aktuelle Diskussionen rund um das Thema Computerspiele abbilden und in einer Reihe von einzelnen Veranstaltungen von der Präsentation medienpädagogischer Projekte für verschiedene Zielgruppen bis hin zum wissenschaftlichen Diskurs informieren und zur Diskussion einladen.

Am Nachmittag besteht für alle Teilnehmerinnen und Teilnehmer die Möglichkeit, sich bei geführten Rundgängen ein Bild vom Wettkampfgeschehen bei den World Cyber Games zu machen.

Auf einer großen Ausstellungsfläche im Foyer finden Sie die Stände zahlreicher Initiativen und Institutionen.

Eine ausführlichere Übersicht über die Programme der einzelnen Veranstaltungen finden Sie unter www.cc-cologne.info.

DONNERSTAG, 6. NOVEMBER 2008

9.00 – 16.15 UHR | KIDS & GAMES FORUM 2008

Veranstalter | MBA-Media Business Academy

VORTRÄGE

- > Games & Kommunikation
- > Generation Internet: Die Digital Natives
- > eSport: Die Jugendkultur des 21. Jahrhunderts?
- > Spielen im Netz: Gemeinsam einsam - oder ganz anders?
- > Creative Gaming – Spaß mit Comedy & Theater, mit Spielen & Strategie
- > Schule & Computerspiele: Erfolgreich gegen den PISA-Schock?
- > Vom Spieler zum Experten
- > Mehr Medienkompetenz für Europa – Vorbild Deutschland?

BEST PRACTICE BEISPIELE I – III

> Ubisoft, Electronic Arts, Nintendo

10.00 – 13.00 UHR | „VIRTUELLE WELTEN – REALE PRODUKTE: FORMEN UND MÖGLICHKEITEN VON IN-GAME ADVERTISING“

Veranstalter | Beauftragter der ZAK für Programm und Werbung

VORTRÄGE

- > Schöne neue Werbewelt – Zur Relevanz von In-Game Advertising
- > Jung, dynamisch, erfolgreich – Die Revolution des Werbekameras?
- > Spielend werben – Parallelen und Differenzen von Rundfunkwerbung und In-Game Advertising

Moderation | Dr. Christian Stöcker, Spiegel ONLINE, Hamburg

10.00 – 16.30 UHR | COMPUTERSPIELE UND KULTURELLE JUGENDBILDUNG

Veranstalter | Arbeitskreis Medien in der kulturellen Bildung | BKJ Bundesvereinigung kulturelle Jugendbildung | GMK Gesellschaft für Medienpädagogik und Kommunikationskultur | KJF Kinder- und Jugendfilmzentrum der Bundesrepublik Deutschland | Jugend online / netzcheckers.de | SIN Studio im Netz

VORTRÄGE

- > Computerspiele und kulturelle Jugendbildung
- > Unterwegs in Online-Spielwelten I + II
- > Machinimas als pädagogische Chance im Zugang zu Spielwelten

PODIUMSGESPRÄCH

Herausforderungen an die kulturelle Jugendbildung durch Computerspiele im Lebensalltag Jugendlicher

Moderation | Dr. Eva Bürgermeister, Köln und Jürgen Ertelt, Bonn

14.00 – 16.30 UHR | „JUGENDMEDIENSCHUTZ IN ONLINE-GAMES“

Veranstalter | Landesanstalt für Medien Nordrhein-Westfalen (LfM) Kommission für Jugendmedienschutz (KJM)

PODIUMSDISKUSSION

Spielregeln für Online-Games: Wo der Jugendschutz gefragt ist

Moderation | Dr. Christian Stöcker, Spiegel ONLINE, Hamburg

16.30 – 20.00 UHR | OPEN GAMES CAMPUS

Veranstalter | Landesanstalt für Medien Nordrhein-Westfalen (LfM) | Stadt Köln mit Unterstützung der scoyo GmbH

IMPULSVORTRÄGE

- > Mobile Augmented Reality: Computerspiele jenseits des Desktops
- > Konkurrenz & Kollaboration: Zum kreativen Verhältnis von Film und Games“
- > Spielerisch regeln – Virtuelle Regulierungsformen als Alternative zum Real-Life-Recht
- > Haftungsfragen bei Urheberrechtsverletzungen in Online-Spielen

Moderation | Prof. Dr. Jörg Müller-Lietzkow, Universität Paderborn

FREITAG, 7. NOVEMBER 2008

10:00 – 16:00 UHR | 16. TRANSATLANTISCHER DIALOG: „LABELING FÜR ONLINE-GAMES IM WEB 2.0“

Veranstalter | Landesanstalt für Medien Nordrhein-Westfalen (LfM)

VORTRÄGE

- > Mobile Games oder Mobile Services?
- > Präsentation und kritische Aspekte
- > Internationaler Überblick
- > Triple Matrix Solution

Moderation | Arthur Pober, New York und Martin Pinkerneil, Köln
Gesonderte Einladung erforderlich. Kontakt: mp@martin-pinkerneil.de

10.00 – 17.00 UHR | ZOCKEN IN DER MEDIENPÄDAGOGIK – PRAXIS UND PROJEKTE

Veranstalter | Landesanstalt für Medien Nordrhein-Westfalen (LfM) in Kooperation mit dem Ministerium für Generationen, Familie, Frauen und Integration des Landes Nordrhein-Westfalen

PROJEKTPRÄSENTATIONEN

- > klicksafe
- > Spielraum – Institut zur Förderung von Medienkompetenz
- > byte42
- > spielbar.de
- > JFC Medienzentrum Köln
- > ComputerProjekt Köln e. V.
- > Ev. Suchtkrankenhilfe Mecklenburg-Vorpommern
- > Café Beispiellos + Lost in Space